OFICINA EDUCATIVA

PROGRAMA

MUSEU DE PORTIMÃO



Pré-escolar | 1° Ciclo | 2° e 3° Ciclo | Secundário e Universitário | Escola sai à Rua | Passeios/Grupos | Informações

A Oficina Educativa disponibiliza um programa de atividades multidisciplinares que visa promover a descoberta criativa e pedagógica da **história e do património** municipal. Estruturada para abranger **todos os públicos**, a iniciativa alia o rigor didático à valorização da identidade local, convidando à exploração ativa do legado cultural da região.

museu DE PORTIMÃO

Portimão
Câmara Municipal

OFICINA PROGRAMA
EDUCATIVA
MUSEU DE PORTIMÃO





ATIVIDADES

Queres ser conserveira por um dia?
Vem daí descobrir como é que a sardinha vai parar à lata! A nossa amiga Maria Rosa está à tua espera na fábrica e precisa de uma ajuda.
Esta atividade de expressão plástica, relacionada com a indústria conserveira, é realizada através da descoberta das suas diferentes fases, desde a chegada do peixe até à produção da lata. Terás a oportunidade de construir a tua lata com os respetivos peixes.
Vamos enlatar!

Primeira impressão
Vem descobrir o segredo da 'Primeira Impressão'! Antigamente, na fábrica, também se fazia as próprias latas, era preciso carimbá-las com máquinas especiais.
Agora, o artista és tu! Vamos usar carimbos, stencils e mãos, muita tinta de várias cores e formas incríveis. Vamos pôr a imaginação a trabalhar, mergulhar os dedos na arte e criar.
Estás preparado para esta aventura colorida?

Já olhaste bem para o chão que pisas todos os dias?
Antigamente, os Romanos eram uns verdadeiros mestres dos puzzles! Em vez de carpetes, eles faziam o chão com milhares de quadradinhos de pedra coloridos chamados mosaicos. Imagina só: era como montar um puzzle gigante de mais de 1000 peças para decorar a casa!
Estás pronto para o desafio? Vamos pôr as mãos à obra e criar o nosso próprio mosaico. Vai ser preciso paciência de artista e muita imaginação para ver os quadradinhos a transformarem-se em desenhos mágicos!

Fantoches na ponta dos dedos
Depois de ouvires a Lenda, chega a tua vez de ser o artista! Vamos criar fantoches de dedo inspirados nestas histórias. Queres fazer uma sereia bonita, um cavaleiro destemido ou uma rainha que desejava ver neve no Algarve? Tu escolhes! Depois de os criares, o palco é teu: podes contar a lenda como a ouviste ou inventar uma aventura completamente nova.
Estás pronto para o 'Era uma vez...' mais divertido de sempre?"

- **Lenda da Praia da Rocha**
- **Lenda da Amendoeira em flor**
- **Lenda do São Martinho**
- **Lenda da Pedra mourinha**

Hoje és tu, amanhã posso ser eu a precisar!
O **Salva-vidas** não é um barco qualquer; é um barco com uma missão gigante: trazer os nossos pescadores sãos e salvos para casa! Mas sabes qual é o seu maior segredo? Ele não consegue fazer nada sozinho. Para salvar alguém, o salva-vidas precisa sempre da ajuda de bons amigos que trabalham em equipa.
Como dizem os pescadores: '**Hoje és tu, amanhã posso ser eu a precisar!**'. Vem descobrir como funciona este barco valente e aprender que, quando nos ajudamos uns aos outros, nenhuma onda é grande demais. Estás pronto para entrar nesta tripulação?

Recife artificial
Sabias que podemos transformar lixo em tesouros para o mar?
Tal como os quatro navios que agora são casas para os peixinhos, nós também vamos fazer magia com a reciclagem! Para esta aventura, precisamos que tragas uma caixa de ovos vazia. O que parece um simples cartão vai transformar-se num pedaço do nosso recife artificial. Com tintas e imaginação, vamos criar buracos para os polvos se esconderem, corais coloridos e esconderijos para os peixes mais pequenos. Vamos pôr as mãos à obra e construir o teu próprio jardim debaixo de água? **O mar agradece a tua ajuda!**

Lanterna Mágica
O Cinema Ganha Vida no Museu!
Sabias que o cinema começou com luz e sombras muito antes de existirem os tablets e a televisão? No Auditório do Museu, convidamos-te para uma sessão muito especial: a **Lanterna Mágica!**
Neste ecrã gigante, vais poder ver filmes incríveis que foram criados e "fabricados" aqui mesmo, na Oficina do Museu. São histórias cheias de cor, movimento e imaginação, onde o passado e o presente se misturam de forma divertida.

- **a festa**
- **filme mudo da fábrica e da pesca**
- **Dilar e Historias a bordo**

Tempo previsto para cada atividade é **2h00** excepto onde mencionado | N° máximo de participantes é **28**

OFICINA PROGRAMA
EDUCATIVA
MUSEU DE PORTIMÃO







ATIVIDADES

Queres ser conserveira por um dia?
Vem daí descobrir como é que a sardinha vai parar à lata! A nossa amiga Maria Rosa está à tua espera na fábrica e precisa de uma ajuda.
Esta atividade de expressão plástica, relacionada com a indústria conserveira, é realizada através da descoberta das suas diferentes fases, desde a chegada do peixe até à produção da lata. Terás a oportunidade de construir a tua lata com os respetivos peixes.
Vamos enlatar!

Quadrados com História
Já alguma vez reparaste que as cidades romanas eram autênticas obras de arte debaixo dos nossos pés? Através dos mosaicos - aqueles "puzzles" feitos com milhares de pedrinhas coloridas chamadas tesselas - os romanos contavam histórias sobre os seus deuses, as suas festas e o seu quotidiano.
Mas como é que este povo conseguiu conquistar quase todas as terras à volta do Mar Mediterrâneo? A resposta está na sua organização. Eles não eram apenas guerreiros; eram construtores fabulosos!
O que é que os Romanos nos deixaram?
Se hoje usas estradas para viajar, se tens água canalizada em casa ou se as tuas leis são escritas, deves agradecer aos Romanos, bem como muitas outras coisas que usamos todos os dias.

Primeira impressão
Vem descobrir o segredo da 'Primeira Impressão'! Antigamente, na fábrica, também se fazia as próprias latas, era preciso carimbá-las com máquinas especiais.
Agora, o artista és tu! Vamos usar carimbos, stencils e mãos, muita tinta de várias cores e formas incríveis. Vamos pôr a imaginação a trabalhar, mergulhar os dedos na arte e criar.
Estás preparado para esta aventura colorida?

Lanterna Mágica
O Cinema Ganha Vida no Museu!
Sabias que o cinema começou com luz e sombras muito antes de existirem os tablets e a televisão? No Auditório do Museu, convidamos-te para uma sessão muito especial: a **Lanterna Mágica!**
Neste ecrã gigante, vais poder ver filmes incríveis que foram criados e "fabricados" aqui mesmo, na Oficina do Museu. São histórias cheias de cor, movimento e imaginação, onde o passado e o presente se misturam de forma divertida.

- **filme mudo da fábrica e da pesca**
- **MTG, há vida na ria**
- **Alcalar 5000 anos de história**
- **Historias a bordo**

Pré-História em Alcalar
Sabias que em Alcalar vivia uma comunidade de pessoas muito engenhosas há milhares de anos? Naquela altura, não havia lojas nem casas como as nossas. Eles construíam monumentos gigantes com pedras enormes e faziam os seus próprios pratos e ferramentas com o que encontravam na natureza!
Vem descobrir os segredos da Pré-História: como é que eles viviam, o que comiam e como faziam coisas tão bonitas sem eletricidade nem máquinas. Vamos tocar na terra, observar os desenhos e sentir-nos verdadeiros homens e mulheres das cavernas.
Estás pronto para esta viagem no tempo?

Preparados para prender a respiração?
A nossa turma vai transformar-se numa equipa de arqueólogos subaquáticos para desvendar os mistérios escondidos no fundo do Rio Arade! Vamos descobrir tesouros, aprender a falar por sinais e perceber como se resgata a História debaixo de água.
Vai um mergulhinho?

Tempo previsto para cada atividade é **2h00** excepto onde mencionado N° máximo de participantes é **28**







OFICINA PROGRAMA
EDUCATIVA
MUSEU DE PORTIMÃO

ATIVIDADES

Hoje és tu, amanhã posso ser eu a precisar!

O **Salva-vidas** não é um barco qualquer: é um barco com uma missão gigante: ajudar os nossos pescadores a chegar sãos e salvos a casa! Mas sabes qual é o seu maior segredo? Ele não consegue fazer nada sozinho. Para salvar alguém, o salva-vidas precisa sempre da ajuda de bons amigos que trabalham em equipa.
Como dizem os pescadores: '**Hoje és tu, amanhã posso ser eu a precisar!**'. Vem descobrir como funciona este barco valente e aprender que, quando nos ajudamos uns aos outros, nenhuma onda é grande demais. Estás pronto para entrar nesta tripulação?

À Descoberta do Arade a Bordo da "Moira

Sabias que os grandes galeões que cruzavam os mares precisavam de ajudantes valentes? A Moira era uma dessas embarcações — uma enviada especial que dava todo o apoio aos grandes navios!
Agora, chegou a tua vez de subir a bordo e sentir-te como um verdadeiro marinheiro. Vamos navegar pelas margens do Rio Arade e descobrir os segredos que o rio guarda.
Informações para a Tripulação:

- A Viagem: Cada volta no rio dura cerca de 15 minutos.
- Lotação: O barco leva grupos de 10 pessoas de cada vez.
- O que vais ver: As margens do rio e a história que conta, as aves marinhas e a vista incrível do Museu de Portimão a partir da água.

Prepara o teu "pé de marujo" e vem navegar connosco nesta aventura entre a terra e o mar!

Atividade para alunos do 3º ano ou posterior.

Recife artificial

Sabias que podemos transformar lixo em tesouros para o mar?
Tal como os quatro navios que agora são casas para os peixinhos, nós também vamos fazer magia com a reciclagem! Para esta aventura, precisamos que tragas uma caixa de ovos vazia. O que parece um simples cartão vai transformar-se num pedaço do nosso recife artificial. Com tintas e imaginação, vamos criar buracos para os polvos se esconderem, corais coloridos e esconderijos para os peixes mais pequenos. Vamos pôr as mãos à obra e construir o teu próprio jardim debaixo de água? **O mar agradece a tua ajuda!**

Onde Moram as Histórias

Já imaginaste como seria a casa de um Presidente que também era um grande contador de histórias? Em Portimão, temos uma porta mágica que se abre para o passado: a Casa Manuel Teixeira Gomes.
Vem descobrir os cantos e recantos onde este portimonense ilustre cresceu e se inspirou. Nesta visita, vamos explorar as suas facetas de viajante, escritor e político.
Mais do que uma casa, este é um lugar de sonhos e ideias. Quem sabe se, depois desta visita, não te sentes inspirado para escrever a tua própria aventura?

Exploradores da Cidade: Entre Muralhas e o Rio Arade

Estás preparado para descobrir os segredos que as ruas de Portimão escondem? Nesta aventura, vamos percorrer os caminhos que os nossos antepassados construíram e perceber como a nossa cidade cresceu abraçada ao rio, descobrindo as muralhas escondidas e a vida e a história da zona ribeirinha e do Rio Arade.

Tempo previsto para cada atividade é **2h00** excepto onde mencionado N° máximo de participantes é **28**

OFICINA PROGRAMA
EDUCATIVA
MUSEU DE PORTIMÃO







ATIVIDADES

Queres ser conserveira por um dia?
Vem daí descobrir como é que a sardinha vai parar à lata! A nossa amiga Maria Rosa está à tua espera na fábrica e precisa de uma ajuda.
Esta atividade de expressão plástica, relacionada com a indústria conserveira, é realizada através da descoberta das suas diferentes fases, desde a chegada do peixe até à produção da lata. Terás a oportunidade de construir a tua lata com os respetivos peixes.
Vamos enlatar!

Hoje és tu, amanhã posso ser eu a precisar!
O **Salva-vidas** não é um barco qualquer: é um barco com uma missão gigante: ajudar os nossos pescadores a chegar sãos e salvos a casa! Mas sabes qual é o seu maior segredo? Ele não consegue fazer nada sozinho. Para salvar alguém, o salva-vidas precisa sempre da ajuda de bons amigos que trabalham em equipa.
Como dizem os pescadores: '**Hoje és tu, amanhã posso ser eu a precisar!**'. Vem descobrir como funciona este barco valente e aprender que, quando nos ajudamos uns aos outros, nenhuma onda é grande demais. Estás pronto para entrar nesta tripulação?

Recife artificial
Sabias que podemos transformar lixo em tesouros para o mar?
Tal como os quatro navios que agora são casas para os peixinhos, nós também vamos fazer magia com a reciclagem! Para esta aventura, precisamos que tragas uma caixa de ovos vazia. O que parece um simples cartão vai transformar-se num pedaço do nosso recife artificial. Com tintas e imaginação, vamos criar buracos para os polvos se esconderem, corais coloridos e esconderijos para os peixes mais pequenos. Vamos pôr as mãos à obra e construir o teu próprio jardim debaixo de água? **O mar agradece a tua ajuda!**

Pré-História em Alcalar
Sabias que em Alcalar vivia uma comunidade de pessoas muito engenhosas há milhares de anos? Naquela altura, não havia lojas nem casas como as nossas. Eles construíam monumentos gigantes com pedras enormes e faziam os seus próprios pratos e ferramentas com o que encontravam na natureza!
Vem descobrir os segredos da Pré-História: como é que eles viviam, o que comiam e como faziam coisas tão bonitas sem eletricidade nem máquinas. Vamos tocar na terra, observar os desenhos e sentir-nos verdadeiros homens e mulheres das cavernas.
Estás pronto para esta viagem no tempo?

Preparados para prender a respiração?
A nossa turma vai transformar-se numa equipa de arqueólogos subaquáticos para desvendar os mistérios escondidos no fundo do Rio Arade! Vamos descobrir tesouros, aprender a falar por sinais e perceber como se resgata a História debaixo de água.
Vai um mergulhinho?

Quadrados com História
Já alguma vez reparaste que as cidades romanas eram autênticas obras de arte debaixo dos nossos pés? Através dos mosaicos - aqueles "puzzles" feitos com milhares de pedrinhas coloridas chamadas tesselas - os romanos contavam histórias sobre os seus deuses, as suas festas e o seu quotidiano.
Mas como é que este povo conseguiu conquistar quase todas as terras à volta do Mar Mediterrâneo? A resposta está na sua organização. Eles não eram apenas guerreiros; eram construtores fabulosos!
O que é que os Romanos nos deixaram?
Se hoje usas estradas para viajar, se tens água canalizada em casa ou se as tuas leis são escritas, deves agradecer aos Romanos, bem como muitas outras coisas que usamos todos os dias.

Tempo previsto para cada atividade é **2h00** excepto onde mencionado N° máximo de participantes é **28**







OFICINA PROGRAMA
EDUCATIVA
MUSEU DE PORTIMÃO

ATIVIDADES

À Descoberta do Arade a Bordo da "Moira

Sabias que os grandes galeões que cruzavam os mares precisavam de ajudantes valentes? A Moira era uma dessas embarcações — uma enviada especial que dava todo o apoio aos grandes navios!

Agora, chegou a tua vez de subir a bordo e sentir-te como um verdadeiro marinheiro. Vamos navegar pelas margens do Rio Arade e descobrir os segredos que o rio guarda. Consegues imaginar como era a vida de quem trabalhava aqui há muitos anos?

Informações para a Tripulação:

- A Viagem: Cada volta no rio dura cerca de 15 minutos.
- Lotação: O barco leva grupos de 10 pessoas de cada vez.
- O que vais ver: As margens do rio e a história que conta, as aves marinhas e a vista incrível do Museu de Portimão a partir da água.

Prepara o teu "pé de marujo" e vem navegar connosco nesta aventura entre a terra e o mar!

Onde Moram as Histórias

Já imaginaste como seria a casa de um Presidente que também era um grande contador de histórias? Em Portimão, temos uma porta mágica que se abre para o passado: a Casa Manuel Teixeira Gomes.

Vem descobrir os cantos e recantos onde este portimonense ilustre cresceu e se inspirou. Nesta visita, vamos explorar as suas facetas de viajante, escritor e político.

Mais do que uma casa, este é um lugar de sonhos e ideias. Quem sabe se, depois desta visita, não te sentes inspirado para escrever a tua própria aventura?

Exploradores da Cidade: Entre Muralhas e o Rio Arade

Estás preparado para descobrir os segredos que as ruas de Portimão escondem? Nesta aventura, vamos percorrer os caminhos que os nossos antepassados construíram e perceber como a nossa cidade cresceu abraçada ao rio, descobrindo as muralhas escondidas e a vida e a história da zona ribeirinha e do Rio Arade.

Tempo previsto para cada atividade é **2h00** excepto onde mencionado

N° máximo de participantes é **28**

OFICINA PROGRAMA
EDUCATIVA
MUSEU DE PORTIMÃO





ATIVIDADES

Queres ser conserveira por um dia?
Vem daí descobrir como é que a sardinha vai parar à lata! A nossa amiga Maria Rosa está à tua espera na fábrica e precisa de uma ajuda.
Esta atividade de expressão plástica, relacionada com a indústria conserveira, é realizada através da descoberta das suas diferentes fases, desde a chegada do peixe até à produção da lata. Terás a oportunidade de construir a tua lata com os respetivos peixes.
Vamos enlatar!

Onde Moram as Histórias
Já imaginaste como seria a casa de um Presidente que também era um grande contador de histórias? Em Portimão, temos uma porta mágica que se abre para o passado: a Casa Manuel Teixeira Gomes.
Vem descobrir os cantos e recantos onde este portimonense ilustre cresceu e se inspirou. Nesta visita, vamos explorar:
- O Escritor Viajante: Manuel Teixeira Gomes adorava viajar pelo mundo e escrever sobre o que via. Consegues imaginar que livros ele lia no seu escritório?
- O Presidente de Portimão: Como é que um menino da nossa cidade chegou ao palácio mais importante do país?
- Objetos com Memória: Vamos observar as fotografias, as cartas e os móveis que nos contam como se vivia antigamente. Mais do que uma casa, este é um lugar de sonhos e ideias. Quem sabe se, depois desta visita, não te sentes inspirado para escrever a tua própria aventura?

Hoje és tu, amanhã posso ser eu a precisar!
O **Salva-vidas** não é um barco qualquer; é um barco com uma missão gigante: trazer os nossos pescadores sãos e salvos para casa! Mas sabes qual é o seu maior segredo? Ele não consegue fazer nada sozinho. Para salvar alguém, o salva-vidas precisa sempre da ajuda de bons amigos que trabalham em equipa.
Como dizem os pescadores: '**Hoje és tu, amanhã posso ser eu a precisar!**'. Vem descobrir como funciona este barco valente e aprender que, quando nos ajudamos uns aos outros, nenhuma onda é grande demais. Estás pronto para entrar nesta tripulação?

Pré-História em Alcalar
Sabias que em Alcalar vivia uma comunidade de pessoas muito engenhosas há milhares de anos? Naquela altura, não havia lojas nem casas como as nossas. Eles construíam monumentos gigantes com pedras enormes e faziam os seus próprios pratos e ferramentas com o que encontravam na natureza!
Vem descobrir os segredos da Pré-História: como é que eles viviam, o que comiam e como faziam coisas tão bonitas sem eletricidade nem máquinas. Vamos tocar na terra, observar os desenhos e sentir-nos verdadeiros homens e mulheres das cavernas.
Estás pronto para esta viagem no tempo?

A Descoberta do Arade a Bordo da "Moira
Sabias que os grandes galeões que cruzavam os mares precisavam de ajudantes valentes? A Moira era uma dessas embarcações — uma enviada especial que dava todo o apoio aos grandes navios!
Agora, chegou a tua vez de subir a bordo e sentir-te como um verdadeiro marinheiro. Vamos navegar pelas margens do Rio Arade e descobrir os segredos que o rio guarda. Consegues imaginar como era a vida de quem trabalhava aqui há muitos anos?
Informações para a Tripulação:
- A Viagem: Cada volta no rio dura cerca de 15 minutos.
- Lotação: O barco leva grupos de 10 pessoas de cada vez.
- O que vais ver: As margens do rio e a história que conta, as aves marinhas e a vista incrível do Museu de Portimão a partir da água.

Prepara o teu "pé de marujo" e vem navegar connosco nesta aventura entre a terra e o mar!

Exploradores da Cidade: Entre Muralhas e o Rio Arade
Estás preparado para descobrir os segredos que as ruas de Portimão escondem? Nesta aventura, vamos percorrer os caminhos que os nossos antepassados construíram e perceber como a nossa cidade cresceu abraçada ao rio, descobrindo as muralhas escondidas e a vida e a história da zona ribeirinha e do Rio Arade.

Tempo previsto para cada atividade é **2h00** excepto onde mencionado | N° máximo de participantes é **28**



OFICINA PROGRAMA
EDUCATIVA
MUSEU DE PORTIMÃO



ATIVIDADES

O Caixeiro-Viajante e as suas Memórias

"***Toca a mexer!***" Aqui, observar não chega: os alunos são convidados a tocar, experimentar, escutar, questionar e partilhar.

A mala do Caixeiro-Viajante traz consigo pedaços de outros tempos. Quando se abre, dela vão surgindo lucernas, ardósias onde tantas mãos aprenderam a escrever e muitos outros objetos que o tempo foi deixando para trás, cada um com uma história para contar.
Uns recordam como se iluminavam as casas quando a noite chegava; outros, como se aprendia a escrever, se guardavam fotografias, se ouvia música, se comunicava com quem estava longe ou se faziam compras quando os euros ainda não moravam nos nossos bolsos.
O contacto direto com estes objetos aproxima os alunos de diferentes tempos e modos de vida, estabelecendo pontes com o presente.

As memórias também têm sons. Por isso, esta viagem faz-se entre palavras, músicas e sonoridades. E, por entre os sons que despertam as histórias guardadas na mala, há ainda alguém que parece viajar connosco. Uma presença que se vai deixando descobrir, pouco a pouco, à medida que a mala revela os seus segredos e nos aproxima de Manuel Teixeira Gomes.

Aqui, tocar faz parte da descoberta. Os objetos deixam de ser apenas algo que se observa e tornam-se pontos de partida para perguntar, imaginar, comparar e aprender.
Talvez então percebamos que aquilo a que hoje chamamos antigo já foi novo, já fez parte da vida de alguém, já teve um som, um lugar e uma história para contar.
Porque há histórias que se contam com palavras.
Outras escutam-se.
E há ainda aquelas que só acordam quando lhes tocamos.

Duração aproximada de 60 minutos, realiza-se nos dias **11** e **12 de janeiro de 2027**, no **Auditório do Museu de Portimão**, com uma lotação máxima de 170 participantes por sessão, mediante inscrição prévia das escolas do concelho de Portimão.

Vai ser uma experiência diferente e marcante, garante já a tua participação!

A Escola vem à Cidade

A História também se aprende caminhando.
Ruas, praças, edifícios, monumentos e lugares de memória transformam-se numa sala de aula ao ar livre, convidando os nossos alunos a descobrir a história e o património do concelho de Portimão através dos espaços onde essa história aconteceu.

Os Passeios pela História e Património são percursos orientados pela cidade de Portimão e pela vila de Alvor, preparados de acordo com a idade dos alunos, o nível de ensino, os conteúdos dos programas curriculares e as expetativas de cada grupo.
Ao longo do caminho, observamos, fazemos perguntas, procuramos pormenores e descobrimos marcas de diferentes épocas, relacionando aquilo que se aprende na escola com o território que nos rodeia.

Porque conhecer a cidade é também aprender a ler a nossa História.
Duração aproximada de 40 minutos.

OFICINA PROGRAMA
EDUCATIVA
MUSEU DE PORTIMÃO







ATIVIDADES

Zona Ribeirinha
Conheça a evolução e a importância desta zona da cidade para a história de Portimão, desde o local das antigas salinas, Pontes, Largo da Barca, Central Elétrica, Largo do Dique, Sapal até à Fábrica Feu e Convento São Francisco.

Património e religião
Numa visita guiada ao centro antigo de Portimão irá conhecer os diversos edifícios religiosos de Portimão, com especial destaque para a Capela de S. José, Igreja Matriz, Igreja do Colégio, passando pelos locais das capelas já extintas.

Pelas muralhas de Portimão
Pelas ruas do Centro Antigo de Portimão partimos à descoberta do perímetro da antiga muralha de Portimão, prestando especial atenção aos troços que ainda se preservam e aos locais das antigas portas e postigos.

À descoberta do outro lado do Museu
O museu é mais do que as suas exposições. Existem diversos espaços e pessoas a desenvolver diferentes tarefas, entre elas a conservação e restauro, estudo das coleções, arquivo e reservas, entre outras áreas que vai gostar de descobrir e conhecer.

Passeios culturais (diurnos/noturnos)
Visitas guiadas pelo Património do concelho, percursos realizados em Portimão (Paisagens Urbanas) e Alvor (Alvor Islâmico).
Estes percursos são adaptados às necessidades e características dos diferentes grupos locais e visitantes.

Tempo previsto para cada atividade é **2h00** excepto onde mencionado

N° máximo de participantes é **28**



MUSEU DE PORTIMÃO

HORÁRIO DAS ATIVIDADES
Das 10h00 às 12h00 e das 14h00 às 16h00.
Deverá ser assegurada a chegada e partida das turmas ou grupos, antes e após estes períodos.

INSCRIÇÕES
De 2ª a 6ª feira das 09h00 - 13h00 / 14h00 - 18h00
Tel: 282 405 235 / 230
E-mail: oficinaeducativa@cm-portimao.pt

ELEMENTOS A FORNECER PARA INSCRIÇÃO
Atividade pretendida | Escola | Professor | Contacto | Nº de alunos

Ficha de inscrição

Nome do professor

e-mail

Escola

Ano / Curso
Observações

Nível Passeios/ Grupos

Atividade pretendida O Caixeiro-Viajante e as suas Memórias (11 janeiro)

Telefone

Nº de alunos

Período pretendido manhã tarde

Requisitar transporte
(Só para escolas do Município de portimão)

PRÉMIO MUSEU CONSELHO da EUROPA 2010
PRÉMIO DASA MUNDO DO TRABALHO 2011
PRÉMIO TOURFILM BRAZIL JOVENS TALENTOS ARARA PRATA 2011

Após o preenchimento, clicar no envelope acima para enviar a inscrição.
Recomendamos o uso do Adobe Acrobat Reader para preenchimento do formulário.